

## Краткая инструкция по работе с элементами технологии «дополненной реальности», используемыми в ГБОУ СОШ №17 Санкт-Петербурга

### 1. Использование QR-кодов.

- установить бесплатное приложение для чтения QR-кодов, например, **QR Code Reader**, из магазина приложений (например, Google Play Market или AppStore),
- открыть установленную программу,
- навести камеру смартфона на QR-код и дождаться появления ссылки,
- нажать «ОК» для перехода на соответствующий ресурс.



### 2. Работа с приложением HP Reveal



Когда вы установите на смартфон бесплатное приложение **HP Reveal** из магазина приложений (например, Google Play Market или AppStore), то при наведении камеры гаджета на соответствующее изображение вы сможете увидеть видеоролик, «привязанный» к картинке.

Чтобы использовать широкие возможности приложения **HP Reveal**, необходимо выполнить несколько простых шагов.

- ❖ для смартфонов с операционной системой **Android**:
  - ✓ установить приложение Aurasma,
  - ✓ просмотреть знакомство с работой приложения из 5 частей,
  - ✓ выбрать опцию «Skip» («Пропустить»),
  - ✓ выбрать опцию «Поиск» (значок в виде лупы),
  - ✓ выбрать опцию «Channels» («Каналь»),
  - ✓ набрать название канала нашей школы в приложении Aurasma: «**school17vospb**»,
  - ✓ выбрать опцию «Follow» («Следовать»),
  - ✓ выбрать камеру (значок посередине снизу),
  - ✓ навести камеру на изображение со значком приложения и дождаться появления видеоролика.
- ❖ для смартфонов с операционной системой **iOS**:
  - × установить приложение Aurasma,
  - × просмотреть знакомство с работой приложения из 5 частей,
  - × выбрать опцию «Skip» («Пропустить»),
  - × выбрать опцию «Поиск» (значок в виде лупы),
  - × набрать название канала нашей школы в приложении Aurasma: «**school17vospb**»,
  - × создать свой аккаунт (зарегистрироваться): ввести адрес электронной почты и придумать пароль,
  - × выбрать опцию «Follow» («Следовать»),
  - × выбрать опцию «Back» («Вернуться назад»),
  - × выбрать опцию «Skip» («Пропустить»),
  - × проверить, есть ли во вкладке «Following» выбранный канал нашей школы,
  - × выбрать опцию «Done» («Выполнить»),
  - × навести камеру на изображение со значком приложения и дождаться появления видеоролика.

### 3. Работа с приложением Quiver (анимированные раскраски).

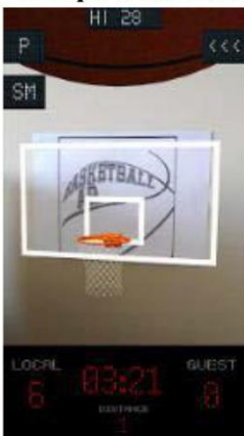
- ♦ посетите сайт <http://www.quivervision.com>,
- ♦ выберите, скачайте и распечатайте (в формате pdf) понравившиеся раскраски,
- ♦ раскрасьте их в выбранные цвета,
- ♦ установите бесплатное приложение «**Quiver**» из магазина приложений, например, Google Play Market или AppStore,
- ♦ откройте приложение,
- ♦ нажмите кнопку воспроизведения (кнопка с логотипом «бабочки»),
- ♦ наведите на раскрашенную картинку камеру гаджета,
- ♦ убедитесь, что видите весь лист целиком (должен появиться синий прямоугольник, а не красный),
- ♦ задержите камеру смартфона или планшета на несколько секунд и дождитесь объемного и анимированного изображения.



### 4. Игра «Basketball AR»: баскетбольный симулятор, использующий технологию

«дополненной реальности». Для появления на экране баскетбольной корзины необходимо навести камеру приложения на распечатанный маркер:

- ❖ бесплатно скачать маркер (код) для приложения, например, с сайта нашей школы:
- ❖ [http://school17vo.narod.ru/\\_17new/docs/basket\\_ar\\_marker.pdf](http://school17vo.narod.ru/_17new/docs/basket_ar_marker.pdf)
- ❖ установить бесплатное приложение «**Basketball AR**» из магазина приложений, например, Google Play Market или AppStore,
- ❖ запустить игру,
- ❖ выбрать опцию «Single Player» («Одиночная игра»),
- ❖ навести камеру приложения на маркер,
- ❖ начать игру.



### 5. Игра «AR Soccer»: футбольный симулятор, использующий технологию «дополненной реальности», позволяющий играть виртуальным мячом одному или двум игрокам:

- установить бесплатное приложение «**AR Soccer**» из магазина приложений, например, Google Play Market или AppStore,
- запустить игру,
- начать игру.



### Дополненная реальность (Augmented reality, AR, англ. «расширенная

реальность») - результат введения в поле восприятия любых сенсорных данных с целью дополнения сведений об окружении и улучшения восприятия информации.

Развитие технологий, операционных систем, распространённость планшетов и смартфонов среди учащихся, общие мировые тенденции к использованию мобильных устройств в образовании побудили производителей контента и технологий дополненной реальности обратить свое внимание на относительно новый рынок приложений для образования.

Значимость использования технологии «дополненной реальности» заключается в том, что она предлагает новый подход к обучению и познанию, связывая объекты реального мира с цифровыми данными.

В основе технологии «дополненной реальности» лежит наложение текстовой, фото-, видео- и другой информации на объекты реального мира.

Дополненную реальность можно показывать на обычном смартфоне или планшете, так что наличия дорогостоящего оборудования совершенно не требуется