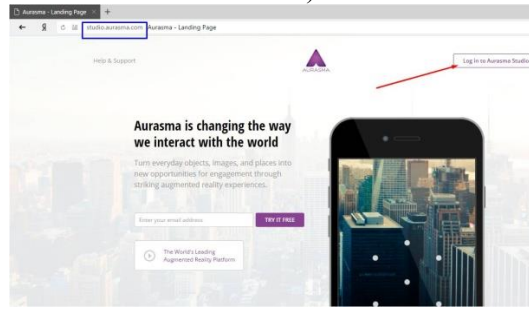


Памятка по основам работы в программе «Аурасма Студия»

1. Зайти на сайт **studio.aurasma.com**

2. Выбрать Log in to Aurasma Studio («Войти в Aurasma Studio»)



3. Выбрать Createaccount («Создать аккаунт») или «Signin» («Войти»). При создании аккаунта следует указать на английском языке:

- e-mail (электронный почтовый адрес)

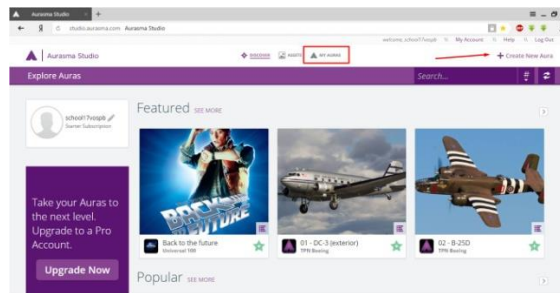
- username (имя пользователя)

- password (пароль)

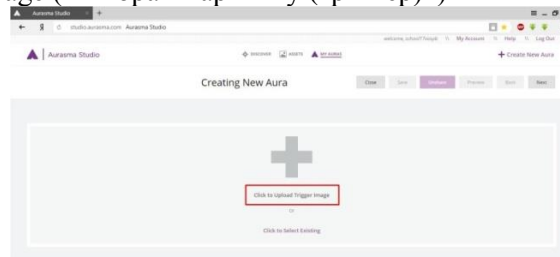
- confirmpassword (повторит пароль)

Затем следует выбрать «Createaccount» («Создать аккаунт»)

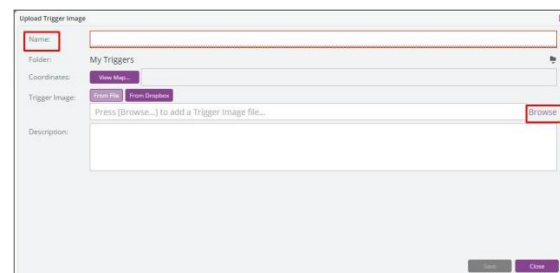
4. Выбрать MyAuras («Мои ауры») – CreateNewAura («Создать новую ауру») (в первый раз параметр CreateNewAura пропускается)



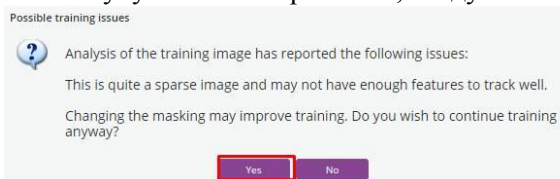
5. Выбрать Click to Upload Trigger Image («Выбрать картинку (триггер)»)



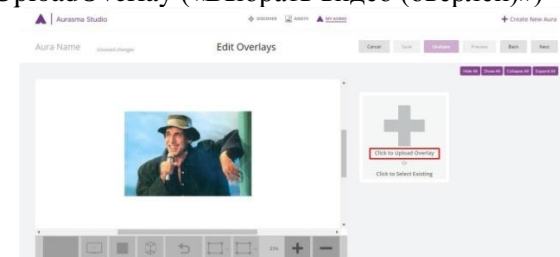
6. Выбрать Name («Имя») (на любом языке) – Browse... («Выбрать») – выбрать нужное изображение – Save («Сохранить»)



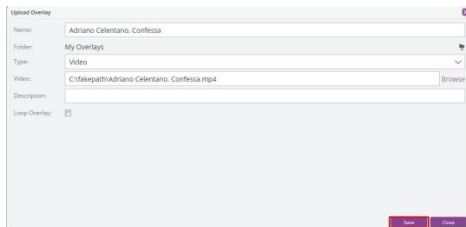
7. Если появится сообщение о возможности улучшить изображение, следует согласиться, выбрав Yes («Да»)



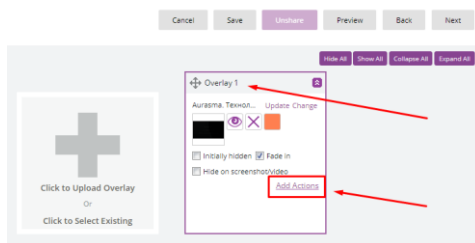
8. Выбрать Next («Далее») – Click to Upload Overlay («Выбрать видео (оверлей)»)



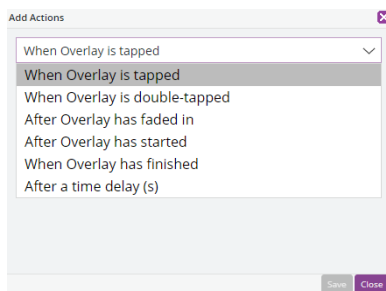
9. Выбрать необходимое видео (или другой тип файла, например, gif-анимацию) – при необходимости изменить размеры видео – Save («Сохранить»)



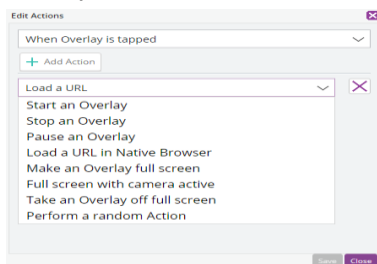
10. В окне Overlay 1 (в правой части экрана) можно выбрать действия с оверлеем, для этого следует выбрать ссылку Add Actions («Добавить действия»)



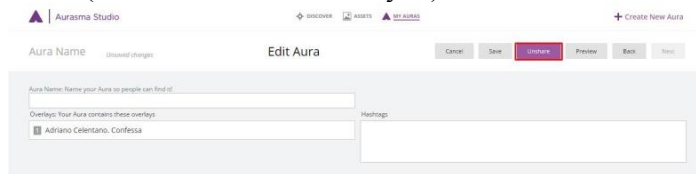
11. В появившемся окне сначала следует выбрать момент, когда будет выполнено действие с оверлеем (when overlay is tapped («после клика по оверлею»), when overlay is double-tapped («после двойного клика по оверлею»), after overlay has faded in («после постепенного нарастания звука или появления изображения»), after overlay has started («после того, как оверлей начнется»), after overlay has finished («после того, как оверлей закончится»), after a time delay (s) («после временной остановки»)



12. В том же окне Add Actions далее следует нажать кнопку Add Action и выбрать, что именно следует сделать (load a URL («загрузить Интернет-ресурс»), start an overlay («запустить оверлей»), stop an overlay («остановить оверлей»), pause an overlay («приостановить оверлей»), load a URL in native browser («загрузить Интернет-ресурс в родном браузере»), make an overlay full screen («запустить оверлей в полноэкранном режиме»), full screen with camera active («полноэкранный режим с активной камерой»), take an overlay off full screen («убрать полноэкранный режим оверлея»), perform a random action («выполнить случайное действие»), затем выбрать Save («Сохранить»)



13. Выбрать Next («Далее») – Unshare («Отменить общий доступ»)



14.левой кнопкой мыши кликнуть по ауре – Edit («Редактирование») – Next («Далее») – Next («Далее») – Share («Обеспечить общий доступ»).

Примечание.

- Объем загружаемых в качестве оверлеев видеофайлов должен быть не более 100 Мб.
- Для гарантированного распознавания приложением «HP Reveal» (прежнее название «Aurasma») распечатанных изображений, к которым прикреплены видеофайлы, можно делать следующие действия:
 - выбрать необходимое изображение в электронном виде
 - распечатать его
 - отсканировать распечатанное изображение
 - использовать в виде триггера именно отсканированное изображение, а не исходное