

Приложение «Plickers»

О приложении.

Программа работает по очень простой технологии. Основу составляют мобильное приложение, сайт и распечатанные карточки с QR-кодами. Каждому ребенку выдается по одной карточке. Сама карточка квадратная, на каждой стороне отмечен вариант ответа (A, B, C, D). Учитель задает вопрос, ребенок выбирает правильный вариант ответа и поднимает карточку кодом к учителю и соответствующей стороной кверху.

Учитель с помощью мобильного приложения сканирует ответы детей в режиме реального времени (для считывания используется технология дополненной реальности). Результаты сохраняются в базу данных и доступны как напрямую в мобильном приложении, так и на сайте для мгновенного или отложенного анализа.

Приложение работает в платном и бесплатном режиме. В бесплатной версии количество вопросов в одном наборе ограничено пятью. Количество наборов вопросов не ограничено. В платной версии ограничений на количество вопросов нет.

Порядок работы с приложением. Часть 1. На компьютере.

1. Введите в адресной строке интернет-браузера <https://www.plickers.com>
2. Для прохождения **регистрации** нажмите **«Sign Up»** в правом верхнем углу страницы и в открывшемся окне заполните поля для регистрации. При повторном входе на сайт заходить в свой аккаунт следует по ссылке **«Sign In»**. Возможна регистрация через аккаунт Google.



Continue with Google

or sign in with email and password

Email Address

Password

Sign in

[Forgot Password?](#)

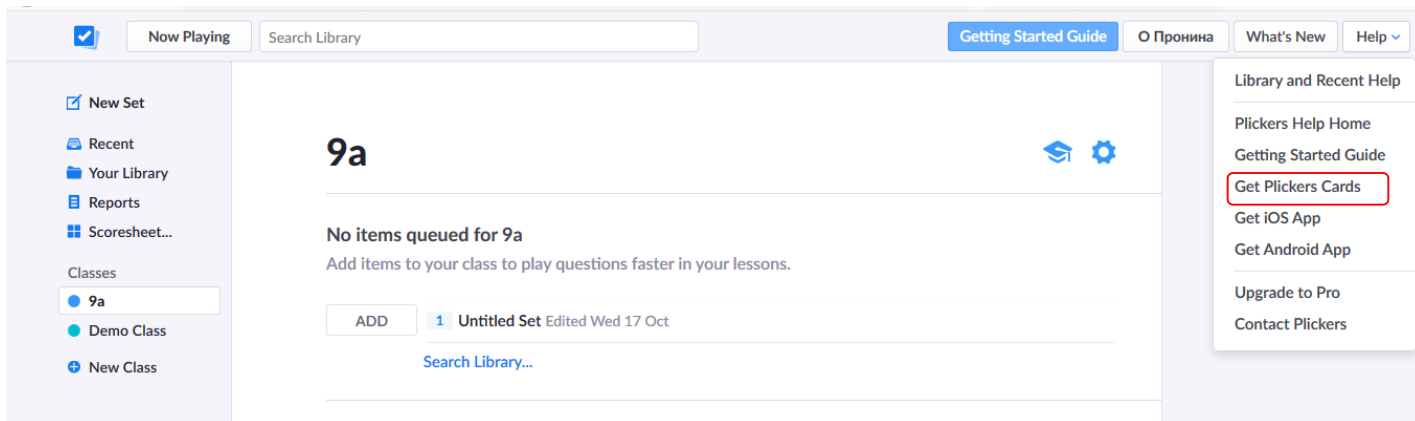
3. Работа начинается с создания списка класса. Для этого следует перейти по ссылке **«Classes»** в конструктор класса и выбрать ссылку **«Add new class»** («Добавить новый класс»).

В появившемся окошке даём название классу, указываем возраст учеников, выбираем предмет. Щёлкаем **Save** (Сохранить). При желании можете подобрать цветной кружок, чтобы легче различать классы.

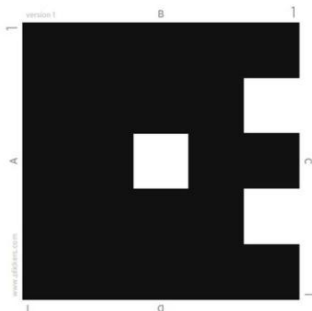
4. В открывшемся окне вверху слева пишем имя и фамилию ученика (или наборот). Написали имя, фамилию, щёлкаем **Enter**. Сразу же рядом с данными ученика появится номер его карточки. Продолжаем формировать класс.

Главные изменения на этом шаге заключаются в том, что вы можете не только просто вписать учащихся, но и **включить их списком**, используя любой нумерованный список из текстового редактора или таблицы Excel, с помощью функций копирования-вставки. Главное, чтобы фамилия и имя каждого ученика начинались с новой строки.

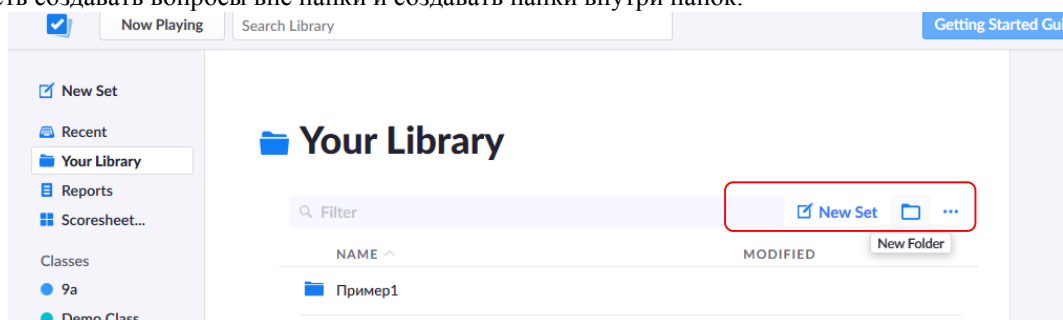
5. После создания класса необходимо распечатать карточки с кодом. Для этого следует перейти в меню **«Help»** и нажать на ссылку **«Get Plickers Cards»** («Получить карточки Plickers»). Далее надо загрузить pdf-файл на компьютер и **распечатать** карточки из файла. Есть возможность выбрать пакет карточек на 40 или на 63 штук с нормальными вариантами ответов и более крупными. Каждая карточка пронумерована.



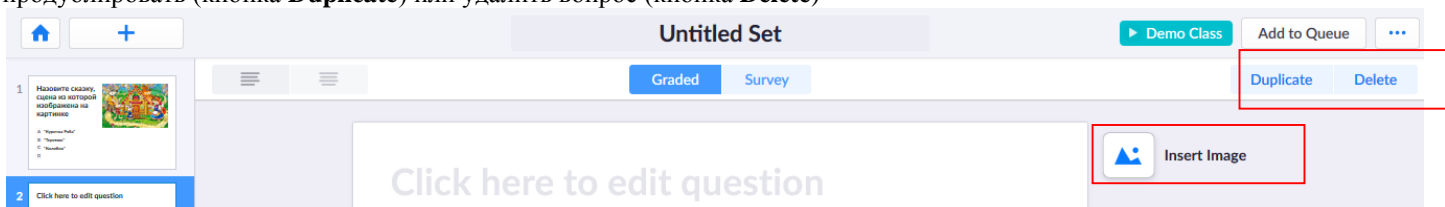
Каждая карточка имеет такой вид.



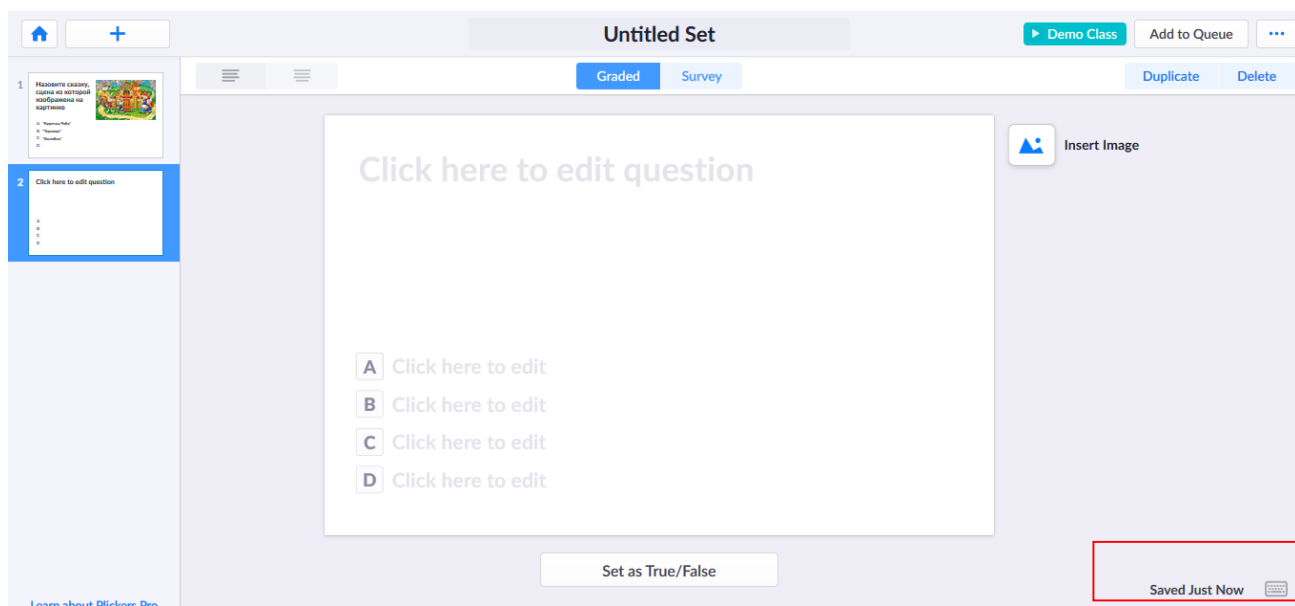
6. Далее следует перейти на вкладку «**Your Library**», выбрать ярлык в виде папки «**New folder**» («Создать новую папку»), в ней выбрать «**New Set**» («Новый вопрос»), там создать вопрос, набрать ответы, указать правильный ответ. Также есть возможность создавать вопросы вне папки и создавать папки внутри папок.



7. В задание можно вставить изображение. Находим в окошке кнопку **Insert Image**. Находим в одной из своих папок изображение и вставляем в задание. При желании можно продублировать (кнопка **Duplicate**) или удалить вопрос (кнопка **Delete**)



8. Пункт сохранения вопроса находится в нижнем правом углу
(**Saved Just Now**)



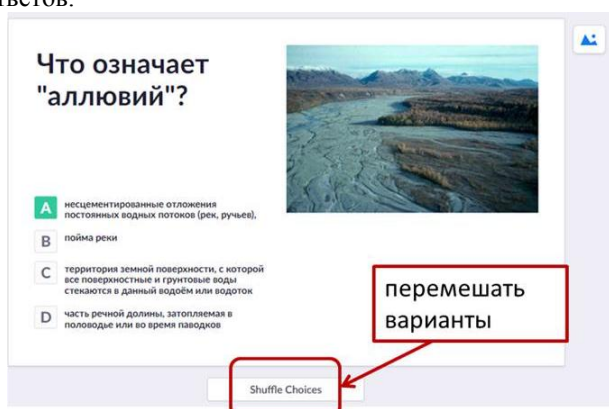
9. Для того, чтобы отметить верные варианты ответа необходимо нажать кнопку Set As True/False, которая находится под введенными вариантами ответов.

Click here to edit question

- A Click here to edit
- B Click here to edit
- C Click here to edit
- D Click here to edit



10. На данном этапе работы появилась возможность перемешать варианты ответов на вопрос. Для этого необходимо выбрать созданный вопрос и нажать кнопку Shuffle Choices, расположенную под вариантами ответов.



11. Если у вас возникли затруднения, обратитесь к помощнику, в котором разработчики дают подробные комментарии к своим обновлениям. Меню помощника (**Help**) находится в верхнем правом углу окна.



Now Playing

Search Library

Getting Started Guide

О Пролина

What's New

Help ▾

New Set

Recent

Your Library

Reports

Scoresheet...

Classes

9a

Demo Class

New Class



Recent

Filter

New Set

Today

3 Untitled Set

Queued 1 min ago

Library and Recent Help

[Pickers Help Home](#)

[Getting Started Guide](#)

[Get Pickers Cards](#)

[Get iOS App](#)

[Get Android App](#)

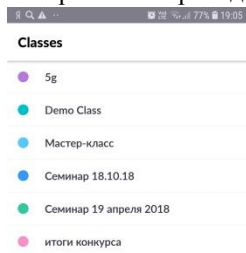
[Upgrade to Pro](#)

[Contact Pickers](#)

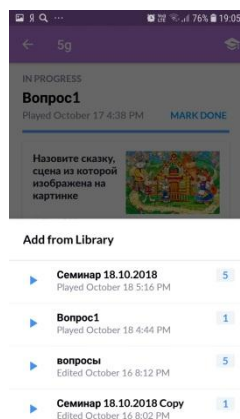
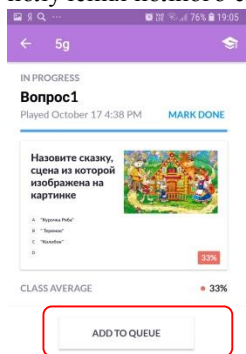
Часть 2. На мобильном устройстве.

12. Для продолжения работы необходимо **установить** приложение «Pickers» на **мобильное устройство**, **ввести** свой **аккаунт**, который был зарегистрирован на компьютере.

13. На мобильном устройстве отобразятся данные: классы и вопросы тестов. Следует выбрать класс, открыть нужную папку, выбрать вопрос. Первый экран, который Вы видите, содержит перечень всех классов, после выбора одного из которых Вы переходите в режим просмотра имеющихся опросов и добавления новых вопросов.



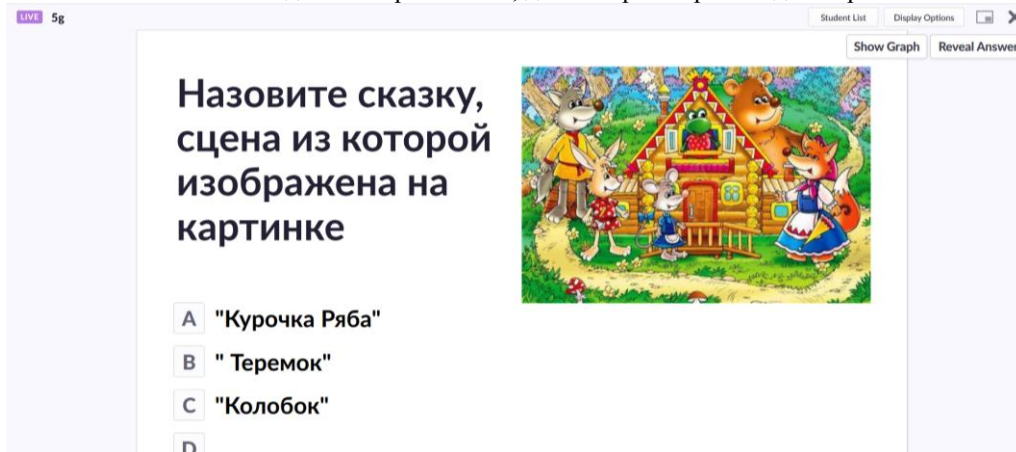
14. Нажать на кнопку «Add to queue» («Добавить в очередь»). И повторить данное действие необходимое число раз для получения полного списка вопросов.



15. На **мобильном устройстве** нажать на вопрос, который должен быть **первым**. После перехода к вопросу на **мобильном устройстве** выбрать значок, обозначающий съемку, расположенный под вариантами ответов



При этом на экране компьютера на странице сайта Pickers.com откроется режим демонстрации процесса и результатов опроса. Для этого в меню на сайте необходимо выбрать класс, для которого происходит опрос.

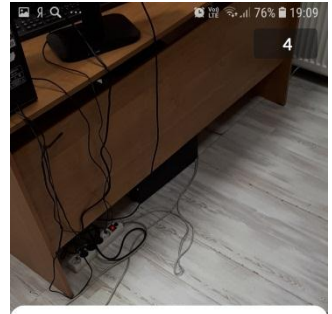


16. Дождаться, когда будут подняты карточками с кодами. Отсканировать коды. На экране появится **число отсканированных кодов**. После окончания сканирования нажать **кнопку остановки съемки (красный квадратик)** внизу экрана.

17. При сканировании на экране мобильного устройства появляются номера карточек, сканирование которых завершено (одновременно они появляются на странице сайта, если включен соответствующий режим). Рядом с номером отсканированной карточки отображается цветной маркер, обозначающий правильность ответа участника опроса (красный – ошибка, зеленый – верный ответ). Как и ранее, при изменении ответа в процессе голосования сканер отреагирует на это изменение и заменит записанный ответ участника.

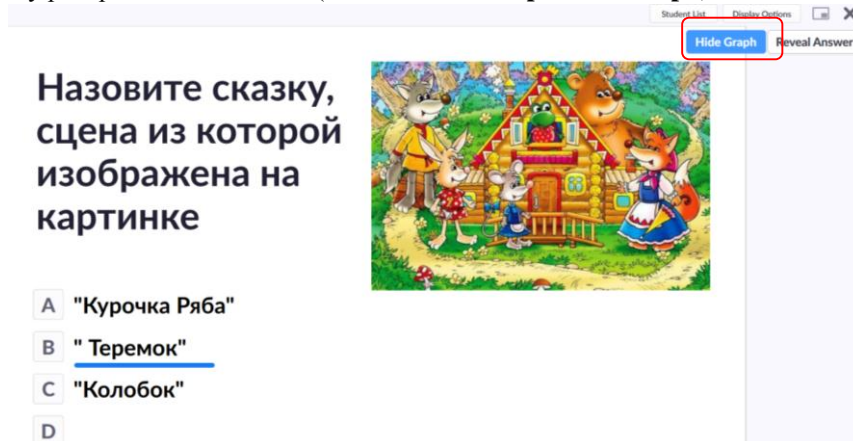
С мобильного устройства можно просмотреть общий список ответивших и насколько верными были их ответы. Для этого используется кнопка, расположенная справа от кнопки съемки.

Кнопка слева от кнопки съемки позволит включить режим диаграммы в процессе голосования.

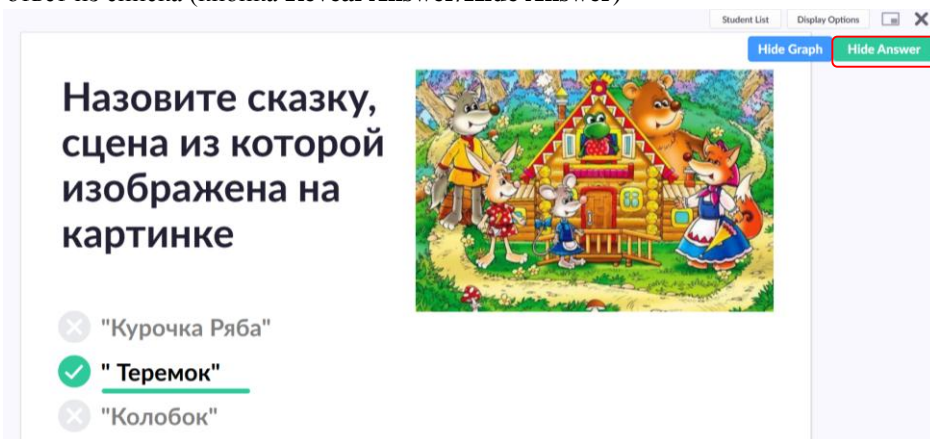


18. После завершения голосования по данному вопросу на странице сайта можно:

- просматривать диаграмму распределения ответов (кнопка **Show Graph/Hide Graph**)



- отображать верный ответ из списка (кнопка **Reveal Answer/Hide Answer**)



- просматривать, как ответили участники опроса (

Назовите сказку, сцена из которой изображена на картинке

"Курочка Ряба"

✓ "Теремок"

✗ "Колобок"

Иванов
Card 21 B

Для управления этими функциями необходимо использовать команды, расположенные в верхнем правом углу страницы, в том числе в меню **Students List** (используется для управления списком опрашиваемых) и **Display Options** (используется для создания собственных настроек окна демонстрации результатов опроса).

19. Одновременно часть функций управления доступна с мобильного устройства

Назовите сказку, сцена из которой изображена на ка...

"Курочка Ряба" 2

Guest Guest "Теремок" 1

Guest "Колобок" 1

Guest 0

CLEAR RESPONSES

SHOW CORRECT SHOW GRAPH

Назовите сказку, сцена из которой изображена на ка...

"Курочка Ряба" 2

"Теремок" 1

"Колобок" 1

0

25% average 4 responses 1 missing

SHOW CORRECT SHOW GRAPH

Кнопки Show correct и Show graph позволяют включить режим просмотра правильного ответа и диаграммы распределения ответов. Также на экране устройства можно увидеть статистику правильных ответов.

20. Для продолжения опроса необходимо перейти на мобильном устройстве к следующему вопросу, нажав на крестик в верхнем левом углу экрана, а далее нажав на следующий вопрос.

21. Повторить выполнение пунктов 15-20 для каждого последующего вопроса.

22. Завершив тест, можно вывести правильные и неправильные ответы, выбрав на компьютере конкретный вопрос и далее кнопку «Go to Set Report»

5g

IN PROGRESS

Вопрос1 100%

Played 34 min ago

Play Now Mark Done

Назовите сказку, сцена из которой изображена на картинке

"Курочка Ряба"

"Теремок"

"Колобок"

NEXT

Show Student Scores

Edit Set Go to Set Report

23. На мобильном устройстве также можно провести управление опросами благодаря меню, расположенных внизу экрана



Меню «Classes» используется для проведения текущего опроса (шаг выбора класса).

Меню «Recent» позволяет просмотреть статистику по проведенным ранее опросам.

Меню «Library» используется для просмотра созданных ранее наборов вопросов (из библиотеки).

Меню «Settings» используется для выхода из аккаунта и калибровки сканера (настройки камеры мобильного устройства).