Памятка по основам работы в программе «Аурасма Студия»

1. Зайти на сайт studio.aurasma.com

2.Выбрать Log in to Aurasma Studio («Войтив Aurasma Studio»)



3. Выбрать Createaccount («Создать аккаунт») или «Signin» («Войти»). При создании аккаунта следует указать на английском языке:

- e-mail (электронный почтовый адрес)
- username (имя пользователя)
- password (пароль)
- confirmpassword (повторит пароль)

Затем следует выбрать «Createaccount» («Создать аккаунт»)

4. ВыбратьМуАигаs («Мои ауры») – CreateNewAura («Создать новую ауру») (в первый раз параметр CreateNewAura пропускается)



5.Выбрать Click to Upload Trigger Image («Выбратькартинку (триггер)»)



6. Выбрать Name («Имя») (на любом языке) – Browse... («Выбрать») – выбрать нужное изображение – Save («Сохранить»)



7. Если появится сообщение о возможности улучшить изображение, следует согласиться, выбрав Yes («Да»)



SIGN IN	CREATE ACCOUNT
Create	an account
Email Address	
Username	
Password	
Confirm Password	
By signing up you agree to the A	aranna <u>terms of service</u> & priving policy

9. Выбрать необходимое видео (или другой тип файла, например, gif-анимацию) – при необходимости изменить размеры видео – Save («Сохранить»)

opioao overaly		6
Narive	Adriano Celentano. Confessa	
Folder:	My Overlays	*
Type:	Video	~
Video:	C:\fakepath\Adriano Celentano. Confessa.mp4	Browse
Description		
Loop Overlay:	8	
		Save Dise

10. В окнеОverlay 1 (в правой части экрана)можно выбрать действия с оверлеем, для этого следует выбрать ссылку Add Actions («Добавить действия»)



11.В появившемся окне сначала следует выбрать момент, когда будет выполнено действие с оверлеем (when overlay is tapped («после клика по оверлею»), when overlay is double-tapped («после двойного клика по оверлею»), after overlay has faded in («после постепенного нарастания звука или появления изображения»), after overlay has started («после того, как оверлей начнется»), after overlay has finished («после того, как оверлей закончится»), after a time delay (s) («после временной остановки»)

Add Actions	×
When Overlay is tapped	\sim
When Overlay is tapped	
When Overlay is double-tapped	
After Overlay has faded in	
After Overlay has started	
When Overlay has finished	
After a time delay (s)	
	Save Close

12. В том же окне Add Actions далее следует нажать кнопку Add Action и выбрать, что именно следует сделать (load a URL («загрузить Интернет-ресурс»), start an overlay («запустить оверлей»), stop an overlay («остановить оверлей»), pause an overlay («приостановить оверлей»), load a URL in native browser («загрузить Интернет-ресурс в родном браузере»), make an overlay full screen («запустить оверлей в полноэкранном режиме»), full screen with camera active («полноэкранный режим с активной камерой»), take an overlay off full screen(«убрать полноэкранный режим оверлея»), perform a random action («выполнить случайное действие»), затем выбрать Save («Сохранить»)

it Actions	
When Overlay is tapped	\sim
+ Add Action	
Load a URL	~ ×
Start an Overlay	
Stop an Overlay	
Pause an Overlay	
Load a URL in Native Browser	
Make an Overlay full screen	
Full screen with camera active	
Take an Overlay off full screen	
Perform a random Action	

13.Выбрать Next («Далее») – Unshare («Отменить общий доступ»)

Aurasma Studio		ASSETS A MTADAS	S MITADAS				+ Create New Aura		
Aura Name Unswed changes	Edit Aura		Cancel	Seve	Unshare	Preview	Baca	Next	
Aura Name: Name your Aura so people car. End id									
Overlays: Your Aura contains these overlays		Hashtags							
Adriano Celentano. Confessa									

14. Левой кнопкой мыши кликнуть по ауре – Edit («Редактирование») – Next («Далее») – Next («Далее») – Share («Обеспечить общий доступ»).

Примечание.

(1). Объем загружаемых в качестве оверлеев видеофайлов должен быть не более100 Мб.

(2). Для гарантированного распознавания приложением «HP Reveal» (прежнее название «Aurasma») распечатанныхизображений, к которым прикреплены видеофайлы, можно делать следующие действия:

- выбрать необходимое изображение в электронном виде
- распечатать его
- отсканировать распечатанное изображение
- использовать в виде триггера именно отсканированное изображение, а не исходное