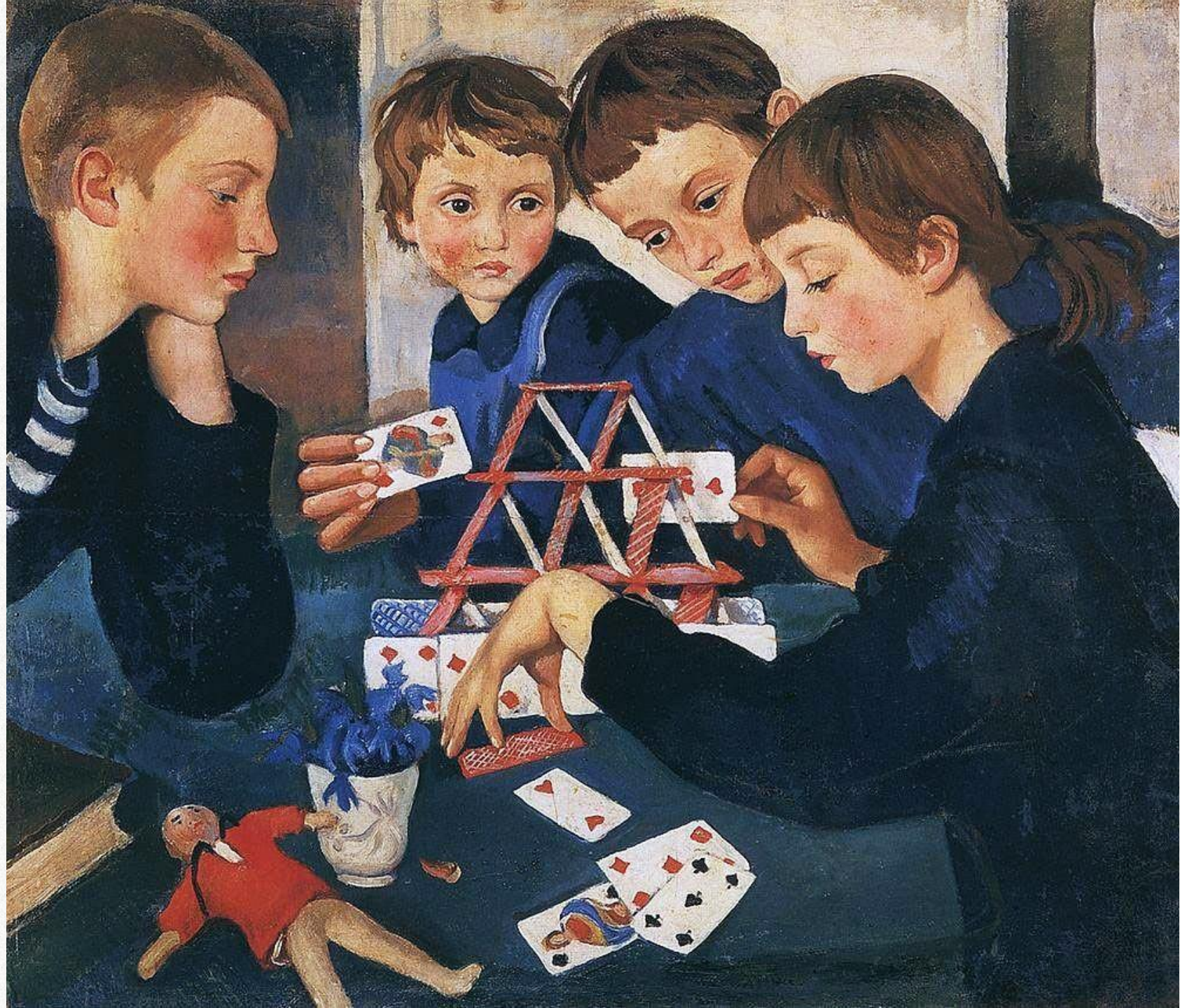


Игровая деятельность образовательной
направленности с использованием
технологии «дополненной реальности»
для дошкольников и младших
школьников

Скопцова Я.Д.,
учитель начальных классов ГБОУ СОШ №17

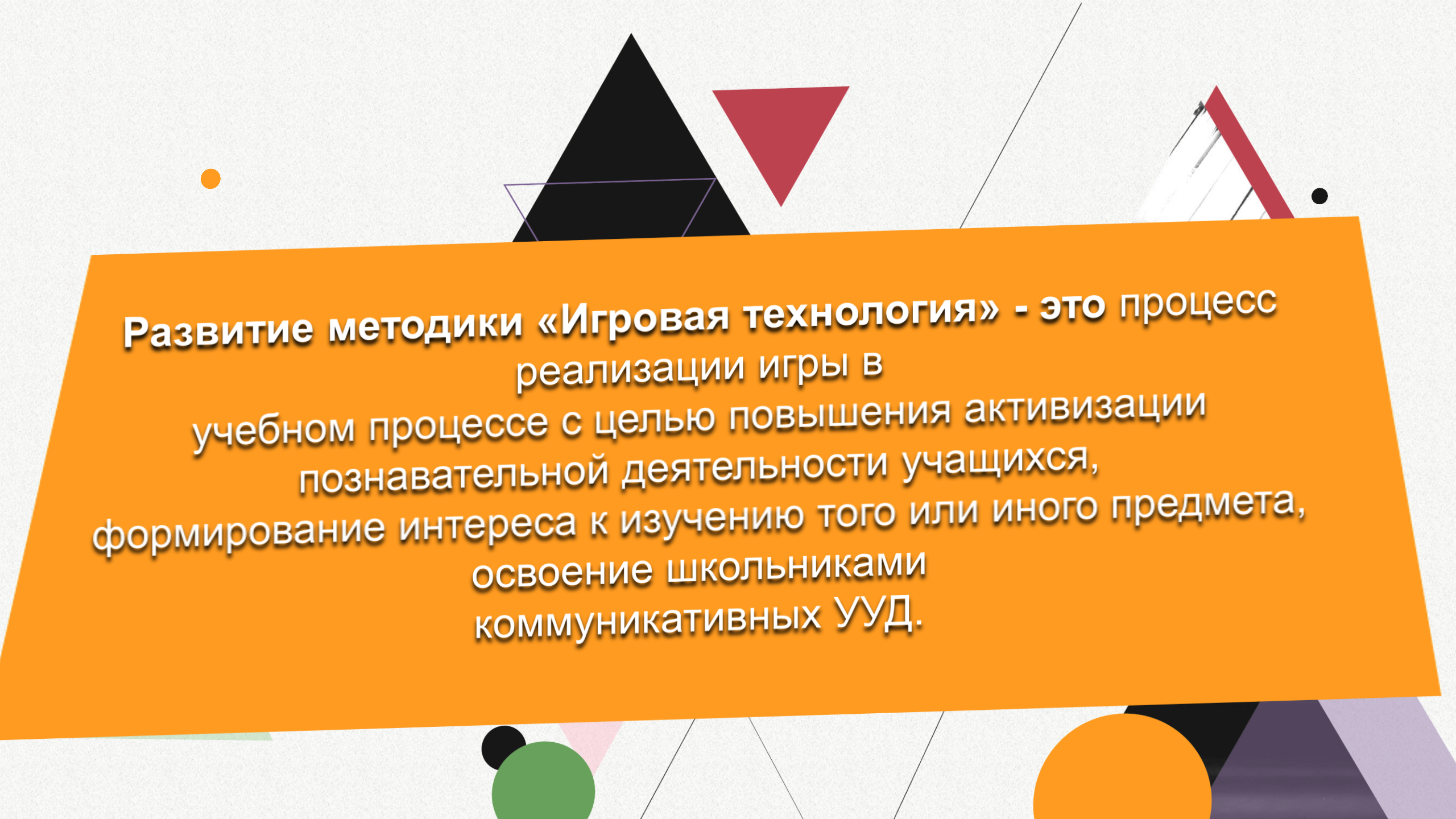






Цель образовательного учреждения:

увеличить доступность, полезность и господство инновационных методов обучения, необходимых в современном обществе; сфокусировать внимание на материалах и методах, которые можно использовать для обучающихся любого возраста, сделать акцент на качестве и филигранной отделке инновационных подходов; заранее ориентироваться на их распространение.



Развитие методики «Игровая технология» - это процесс реализации игры в учебном процессе с целью повышения активизации познавательной деятельности учащихся, формирование интереса к изучению того или иного предмета, освоение школьниками коммуникативных УУД.

Театрализованные игры



Quiver



Сюжетно-ролевые игры



Настольные игры

Интеллектуальные игры



Игры, включающие поисковую деятельность

